

Programma

Classe 4D

## **Tecniche di allevamento vegetale e animale**

Docente Granito Carmine

### **1. Introduzione alle produzioni vegetali**

- 1.1. La realtà frutticola italiana
- 1.2. L'investimento frutticolo
- 1.3. Botanica, fisiologia e morfologia delle produzioni arboree

### **2. Vivaistica**

- 2.1. Aspetti generali
- 2.2. Talea
- 2.3. Margotta
- 2.4. Propaggine
- 2.5. Innesto

### **3. Progettazione, impianto e gestione del frutteto**

- 3.1. Sistemazione del terreno
- 3.2. Impianto
- 3.3. Gestione del terreno
- 3.4. Gestione idrica
- 3.5. Concimazione
- 3.6. Allevamento e potatura
- 3.7. Raccolta

### **4. Colture arboree**

- 4.1. Vite
- 4.2. Olivo
- 4.3. Pomacee
- 4.4. Drupacee
- 4.5. Agrumicole
- 4.6. Coltivazioni arboree minori

### **5. Arboricoltura**

- 5.1. Arboricoltura da legno
- 5.2. Arboricoltura ornamentale

## **Obbiettivi minimi.**

Le conoscenze minime necessarie sono:

1. Saper riconoscere le essenze arboree più importanti.
2. Conoscere in linea teorica le tecniche di talea e innesto
3. Saper progettare l'impianto di una coltivazione arborea e conoscere i principi di gestione di terreno, risorse idriche e concime.
4. Conoscere i metodi di coltivazione di vite e olivo e in generale delle altre coltivazioni arboree.
5. Conoscere le basi della selvicoltura e dell'arboricoltura.